

# Methoden-Update

Selbstermächtigung - Kollaboration - Kreativität

# #1 Domino-Orientierung

- Ihr erhaltet 'Domino-Steine' mit den wichtigsten Infos zum Workshop.
- Eure Aufgabe ist es, Euch möglichst schnell so aufzustellen, dass die 'Domino-Steine' in der richtigen Reihenfolge sind
- Wenn alles passt, lesen alle ihre 'Domino-Steine' laut der Reihe nach für alle vor.

# #2 Daten-Visualisierung zur Vorstellung

**Farbe:** Was ist für dich die wichtigste Kompetenz im Kontext von Nachhaltigkeit und Digitalisierung?

- Grün: Selbstlernkompetenz
- Rot: Fähigkeit zu Kollaboration
- Gelb: Kreativität

**Form:** Mit welcher 'Brille' kommst du vorrangig zum Workshop?

- Quadrat: Digitalisierung
- Kreis: Nachhaltigkeit
- Dreieck: Sowohl als auch

**Größe:** Wie sehr bist du im Workshop präsent?

- klein: Ich habe sehr viel anderes im Kopf/ bin tendenziell abgelenkt.
- groß: Ich bin voll und ganz dabei!

# #2 Daten-Visualisierung zur Vorstellung

Wir nutzen die Daten-Visualisierungen nun zum Austausch.

- Schreibe deinen Namen auf deine Visualisierung
- Bewege dich durch den Raum und suche nacheinander mit drei anderen Personen das Gespräch. Suche dabei jeweils ein Merkmal, das bei ihnen anders ist als bei dir - und frage nach dem 'Warum'.
- Zusatz-Aufgabe: Findest du eine Person mit fast der gleichen Visualisierung? Klatscht euch ab! 😊

# #3 Konzeptanalyse

Wir erarbeiten uns die Konzepte Selbstermächtigung, Kollaboration und Kreativität.

- Du erhältst einen Zettel mit einer Aufgabe, die du für dich durchliest.
- Du findest weitere Personen, die auch dein Konzept bearbeiten.  
Tauscht euch zu Euren Aufgaben und Lösungen aus.
- Wir machen ein Gruppenpuzzle: Kommt in Kleingruppen zusammen, in denen alle drei Konzepte vertreten sind. Sagt reihum in einem Satz, was bei eurem Konzept besonders wichtig ist.

# #4 Ideenwettbewerb im Umschlag

Ihr bleibt in den bestehenden Gruppen. Jede Gruppe erhält Karten und einen Umschlag mit einer Frage.

- Diskutiert mögliche Ideen zu der Frage.
- Schreibt die besten Ideen auf die Karten. Pro Idee eine Karte!
- Ergänzt euer Symbol auf den Karten.
- Steckt die Karten in den Umschlag und gebt ihn an die nächste Gruppe weiter.

Wenn ihr Kreativitätsimpulse benötigt, dann hilft dieser Link:  
<https://ebildungslabor.github.io/impulse/>



# #4 Ideenwettbewerb im Umschlag

Nun geht es an die Bewertung.

- Ihr entnehmt alle Karten und legt sie vor Euch auf den Tisch.
- Ihr wählt die drei bis fünf besten Ideen aus. (= Eine Idee ist umso besser, je einfacher sie umsetzbar und je wirkungsvoller sie ist)
- Ihr stellt diese drei Ideen im Plenum mit einer ganz kurzen Begründung vor.

Wir prämiieren die Gruppe, die die meisten ausgewählten Ideen entwickelt hat.

# #5 Gegenstände-Brainstorming

Gesucht ist eine 'Glitzerstaub-Idee', die Lernen schöner und freudvoller macht.

- Nehmt euch einen Zufallsgegenstand und eine Karte und bewegt euch damit durch den Raum.
- Überlegt im Gespräch mit anderen eine Idee, die ihr durch Assoziationen zu eurem Gegenstand findet. Helft euch gegenseitig.
- Wenn ihr eine Idee entwickelt habt, setzt ihr euch hin und schreibt Eure Idee möglichst kurz und gut leserlich auf die Vorderseite Eurer Karte.



# #6 Bewertung mit 35-Countdown

Alle erhalten eine Karte mit einer Idee und bewegen sich durch den Raum.

- In jeder Runde sind 7 Punkte zu vergeben. Es gibt 5 Runden.
- Entscheidet im Gespräch, welche Idee wie viele Punkte bekommt. Teilt dabei die 7 Punkte auf beide Ideen auf (z.B. 0 und 7 oder 3 und 4).
- Tragt die Zahl auf die Rückseite eurer Karte ein und tauscht Karten. Sucht dann das nächste Gespräch.
- Wenn 5 Felder ausgefüllt sind, setzt ihr euch hin und rechnet die Summe aus.

# #7 Pro-Kontra Kugellager

Ihr nehmt entweder die Rolle von ‘Veränderungsagenten’ oder von ‘Blockierern’ ein.

- Findet euch in einer Kleingruppe mit Menschen der gleichen Rolle zusammen. Überlegt gemeinsam Argumente: ‘Warum braucht es Lernkulturveränderung?’ bzw. ‘Warum sollte alles so bleiben, wie es ist?’
- Begeht Euch in eine Diskussion mit einer Person aus einer anderen Gruppe.
- Kommt wieder in Eure ursprüngliche Gruppe zurück und schärft Eure Argumente. Geht dann in eine weitere Diskussion.
- Abschlussreflexion: Was ist für dich das wichtigste Argument für Veränderung?

# #8 ‘Das ist ja noch gar nichts!’-Rollenspiel

Stellt euch vor, ihr trefft in drei Monaten zufällig drei Teilnehmende dieses Workshops auf der Straße.

- Ihr kommt miteinander ins Gespräch darüber, was ihr aus dem Workshop mitgenommen und umgesetzt habt.
- Versucht dabei bewusst zu übertreiben und euch gegenseitig zu übertrumpfen: ‘Das ist ja noch gar nichts!’
- Die Diskussion endet nach der vereinbarten Zeit.

# #9 Feedback Stand Up

Wir wollen zum Abschluss den Workshop auswerten.

- Überlege dir für dich eine Sache, die du gerne teilen willst.
- Alle stehen auf. Eine Person beginnt und teilt etwas. Dann setzt sie sich hin.
- Wenn dein Punkt geteilt wurde und du keinen anderen Aspekt hast, setzt du dich auch hin. Sonst teilst du deinen Aspekt.
- Wenn alle sitzen, ist die Feedback-Runde zu Ende

# #Bonus: Energizer!

Zur Auflockerung und zum spielerischen Verstehen:

- Schnick-Schnack-Schnuck mit Fanparade
- 'Komm auf meine Seite!'
- Resonanzlauf
- Gleichseitiges Dreieck
- Ja, genau!

# Vielen Dank fürs Mitmachen!

Und viel Freude bei der Weiternutzung!

Applaus für uns alle!